

3- في الحدث Dblclick الخاص بالأداة Label، قم بكتابة الأمر:

End

يجب أن تبدو نافذة الشفرة مشابهة لما يلي:

4- نفذ البرنامج، ثم اضغط فوق أداة العنوان ضغطتين مزدوجتين فينفذ الأمر End ويغلق البرنامج.

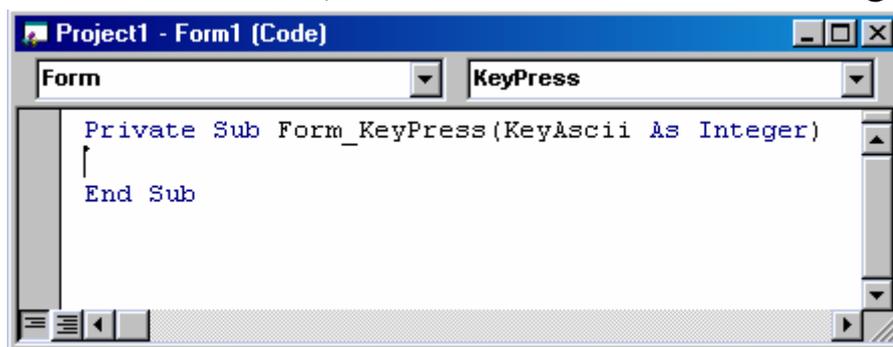
الحدث KeyPress:

يقع هذا الحدث عند الضغط على مفتاح ما من لوحة المفاتيح، ولمعرفة المفتاح المضغوط نستطيع اختبار قيمة الوسيط KeyAscii الخاص بهذا الحدث، حيث يمثل KeyAscii رقم المفتاح المضغوط في جدول الآسكي.

مثال:

1- ابدأ بمشروع جديد.

2- ادخل إلى الحدث KeyPress التابع للنافذة Form، فتظهر لك نافذة الشفرة كما يلي:



3- اكتب الأمر End.

```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
End
```

```
End Sub
```

4- نفذ البرنامج، واضغط على أي مفتاح فيغلق البرنامج.

ملاحظة: كان من الممكن تحديد مفتاح معين ليقوم بإغلاق البرنامج، وذلك باختبار قيمة الوسيط KeyAscii على الشكل:

```
IF KeyAscii=27 THEN End
```

أي إذا ضغط على المفتاح 27 (Esc) قم بإنهاء البرنامج.

الحدث Keydown:

يقع هذا الحدث عندما نضغط فوق أحد أزرار لوحة المفاتيح وقبل الإفلات، وهو يقدم وسيطين هما: